

NINTENDO DS

TOMY

NARUTO 忍道

取扱説明書

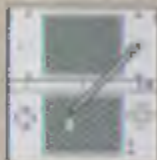
NTR-A15 JRM

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押さ
操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てた
まま、動かす操作を「スライドする」と
言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの取扱は、本体の裏面のタッチペン、またはゲーム中に降着された
もので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに移やごし、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、
ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。



最新作の最新作！「NARUTO 疾風伝」
の最新作、サスケとナルトの戦いの最中から
このゲームを始める！ 最良のスタート！
ご期待ください！

もくじ

基本の操作法	2	ゲームについて	12
ゲームの始め方	6	バトル時の操作手法	13
モードの紹介	8	追加対戦について	16
バトル画面の見方	11	キャラクターガイド	18

基本の操作方法



上画面でバトル！

戦闘を進めていく会話やバトルは上画面で行われる。
コマンドを入力して相手を倒していこう！

下画面でアイテム使用！

下画面にはバトル中に使用できるアイテムが表示される。
■早くタッチして必要なアイテムを使おう！



※バトル中にアイテムを使用する際は、下画面のアイテムメニューにタッチして選択します。

※ゲーム中にアイテムを使用する際は、下画面のアイテムメニューにタッチして選択します。

各ボタンの機能	Aボタン	バトル中に相手を倒す。バトル中にアイテムメニューを開く。バトル中にアイテムを使用する。
	Bボタン	バトル中に、バトル中の敵に近づく。バトル中にアイテムを使用する。
	Xボタン	バトル中にアイテムを使用する。
	Yボタン	バトル中にアイテムを使用する。
	Lボタン	バトル中に敵の攻撃を回避する。バトル中にアイテムを使用する。
	Rボタン	バトル中にアイテムを使用する。
	スタートボタン	ゲームを開始する。バトル中にポーズ。
	セレクトボタン	バトル中にアイテムを使用する。
	電源スイッチ	電源のON/OFF。
	十字ボタン	バトル中にアイテムを使用する。バトル中にプレイヤーの移動。

ゲームの始め方

ニンテンドーDS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DS本体に「NARUTO-ナルト- 忍列伝」のDSカードを差し込み、電源スイッチを押して電源をONにしてください。右の画面が表示され内容を理解されたら、タッチスクリーン(下画面)にタッチします。

電源をOFFにするときは、電源スイッチを長押ししてください。

電源をONにした後、画面に「NARUTO-ナルト- 忍列伝」のDSカードが差し込まれていることを確認してください。電源スイッチを押して電源をONにしてください。右の画面が表示され内容を理解されたら、タッチスクリーン(下画面)にタッチします。

電源をOFFにするときは、電源スイッチを長押ししてください。

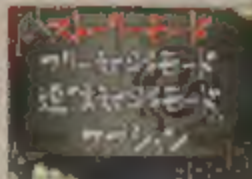
DSメニュー画面が表示されたら、「NARUTO-ナルト- 忍列伝」のパネルにタッチしてください。ゲームが始まります。



本体の設定をオートモードにしておくと、この入力を省略できます。詳しくはニンテンドーDS本体取扱説明書をご参照ください。

× スタートメニューを選びう ×

上面にタイトル画面が表示されているとき、下画面にスタートメニューが表示されます。十字ボタンの上でカーソルを動かして項目を選び、Aボタンを押してください。



● ストーリーモード ●

ストーリーに対して、ナルトを操作して対戦相手とバトルし、敵も倒していくモードです。

● フリー対戦モード ●

好きなキャラクターを操作して、コンピュータの操作する相手と戦うモードです。「コンピュータ対戦」と、「ひとりで遊ぶ」の2種類があります。

● 通信対戦モード ●

ワイヤレス通信機能を使って、友達と対戦ができるモードです。

● オプション ●

ゲームのプレイ環境やそれまでのプレイデータの確認ができます。

ゲームのセーブについて

ゲームはオートセーブです。バトルを終了してメニューに戻ったり、ストーリーモードをクリアしてメニューに戻ったり、画面設定を変更してメニューに戻ったりすると、自動的にセーブされます。対戦成績などのプレイデータも自動的に記録されます。

各モードの紹介

● ストーリーモード ●

プレイヤーの操作できるキャラクターはナルトです。物語を進めていき、登場する有敵相手を知っていきください。途中でセーブはできません。途中でゲームオーバーした場合、「再戦」で続けることができます。



● フリー対戦モード ●

好きなキャラクターを操作して、コンピュータが操作する相手と戦うモードです。「コンピュータと対戦」と「ひとりで遊ぶ」の2つのモードがあります。

✕ バトルを選ぶ ✕

最初どのゲームをプレイするか選択します。「コンピュータと対戦」は1バトルずつ好きなキャラクターで好きな対戦相手と戦うゲームです。「ひとりで遊ぶ」は、好きなキャラクターを選んでコンピュータが指定したキャラと連続で戦うゲームです。



✕ キャラクターを選ぶ ✕

「コンピュータと対戦」の場合は、プレイヤー(1P)と対戦相手(2P)の両方のキャラを選択します。「ひとりで遊ぶ」はプレイヤーキャラ(1P)のみ選択します。



✕ ステージを選ぶ ✕

「コンピュータと対戦」の場合は、バトルするステージも選択できます。ステージを選ぶとバトル開始です。



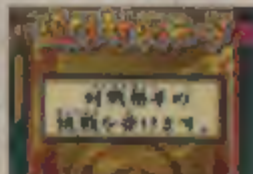
✕ 使えるキャラが増える！ ✕

「ストーリーモード」をクリアしたり、「ひとりで遊ぶ」を最後まで遊んでいくと、プレイヤーの操作できるキャラクターが増えていきます。どんどん遊んで、プレイヤーキャラを増やそう！



● 通信対戦モード ●

ワイヤレス通信機能を使って友達と対戦できます。まず、対戦の依頼を受ける「リーダーになる」か、対戦相手を選ぶ「メンバーになる」を選びます。続いてそれぞれの相手キャラクターを選びます。同じキャラを選ぶこともできます。次にリーダーがステージを選ぶと、バトルスタートです。ワイヤレス通信についてはP168をご覧ください。



オプション

ゲームの難易度の選択、これまでのプレイデータを見ることが出来ます。データの消去も出来ます。

×プレイデータ×

フリー対戦モードや通信対戦モードの対戦回数やキャラクター別の勝率など、プレイしたデータが現れます。



×難易度選択×

ゲームの難易度(コンピュータの操作する相手の強さ)を通常の「ふつう」と上級者向けの「むずかしい」の2段階で設定できます。



×データ消去×

記録しているプレイデータを消去します。データを消去すると「ストーリーモード」のクリアなどの記録も消えてしまい、「フリー対戦モード」で利用できるキャラクターが最初の状態に戻ってしまいます。ご注意ください。



バトル画面の見方

キャラクターゲージ

キャラクターの残りHPや攻撃力、防御力などを表しています。ゲージの長さに合わせて表示され、色の違いで強さを表しています。

場見画

戦いの状況や敵を監視します。



ライフゲージ

キャラクターの残り体力を表しています。

残りタイム

試合の残り時間を数値で表示しています。

使用できるアイテム

戦場には残っているアイテムが表示されます。バトル中にキャラクターにも使用できます。

バトルルール

試合は3本勝負、2本先取した側が勝ちです。制限時間(100秒)先に体力0になると、そのラウンドは負けです。時間切れの時は残り体力の多い方が勝ち、同点の場合はランダムで勝者が決まります。3本で決着がつかない時は最終戦になります。



アイテムについて

アイテムの入手

アイテムは、自動的に入手した状態でバトルがスタートします。アイテムの種類はそのつどランダムで決まります。バトルの途中でアイテムが増えることはありません。



アイテムの使用

バトル中に下画面に表示されたあるアイテムのアイコンにタッチすると、そのアイテムが使用されます。攻撃力アップ、チャクラ消費量半減などのステータス変化は使用して一定時間で解除されます。ステータス変化が持続している間はHやゲージの下にアイコンが表示されます。



アイテムの種類

アイテムは体力回復、チャクラ回復、防御力アップ、攻撃力アップなど10種類以上あります。

攻撃力が1.5倍にアップ。	最大のチャクラ回復。	チャクラ回復、中。
攻撃力が2倍にアップ。	最大回復、大。	チャクラ回復、小。
防御力が1.5倍にアップ。	体力回復、中。	最大のチャクラの威力回復、中。
一定時間無敵。	体力回復、小。	最大のチャクラの威力回復、小。
チャクラ消費量半減。	チャクラ回復、大。	最大の威力が3倍まで伸びるバウンス。

バトル時の操作方法

各コマンドは、相手が画面の右側にいるときのコマンドです。

移動

十字ボタンの左右で、キャラクターが前進・後退します。→に押し続けることで前方に走り、←を2度連続して押すとダッシュします。←を2度連続して押すとバック転して下がります。



移動

十字ボタンの上下でキャラクターが移動します。↑を押すと真上へ回り込みます。↓を押すと真下へ回り込みます。



弱攻撃

弱ボタン、又は弱ボタンと十字ボタンの同時押しで相手を攻撃します。威力は小さいが、スキの少ない攻撃です。キャラクターや状況によって技の内容は変化します。



強攻撃

Yボタン、又はYボタンと十字ボタンの同時押しで相手を攻撃します。威力は大きいですが、スキも大きくなってしまいます。キャラクターや状況によって技の内容は変化します。



ジャンプ

① → **↑** + **○**

Xボタンでジャンプします。



ダッシュ・ジャンプ中の攻撃

→ → → **△** → **○**

ダッシュ・ジャンプ中も攻撃できます。ダッシュ中やジャンプ中に**△**ボタン又は**Y**ボタンを押すと技をくわ出します。



瞬身の術(瞬間移動)

△

Lボタンを押すと、チャクラを消費して瞬身の術を使い、相手の背後に瞬間移動します。チャクラが足りないと移動できません。相手の攻撃でダメージを受けているときにも**L**ボタンを押すと瞬間移動することができます。この場合により多くのチャクラを消費します。



ガード

□

Rボタンを押すと、ガード状態になります。



必殺

△

チャクラゲージが満タンの時に相手に近づいて**△**

チャクラが満タンの時に相手に近づいて**△**ボタンを押すと、必殺が發動します。技の名前はキャラクターによって異なります。くわしくはP18からの各キャラクターの技表を参照してください。



特殊技

△

相手が空気にいるときに**↑** + **○**

相手が空気の状態にいるときに**↑** + **Y**ボタンで、特殊技を出すキャラクターをいいます。キャラクターによって出せる技は異なります。**△** + **スケー**のみ**↑** + **△**ボタンで特殊な技を出します。



連続技

△

△ボタン、**Y**ボタン、**↑** + **△**ボタンの組み合わせで連続技が出せます。連続技の組み合わせや、出る技はキャラクターによって異なります。いろいろ試して見つけ出してください。



通信対戦について

DSワイヤレス通信を使って、友達と対戦ができます。スタートメニューの「通信対戦モード」から入れば「リーダーになる」か「メンバーになる」を選び、戦ってキャラクターを育てます。「リーダー」のプレイヤーがステージを選択してバトルスタートです。



■DSワイヤレス通信 (DSワイヤレスプレイ) の方法

通信プレイの方法を説明します。

●使用するもの


- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite 2冊
- 「NARUTO-ナルト-忍列伝」カード 2枚


●準備作業

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「NARUTO-ナルト-忍列伝」をタッチしてください。
4. 以降の操作方法は、9ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに際して、次のことに注意してください。

- DSメニュー画面やゲームのメニュー画面に表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能の状態を示すアイコン(DSワイヤレスアイコン)です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選択したとき、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所(駅の構内・病院・学校・入館内など)では、絶対に選択しないでください。

- 通信中の状態に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表わします。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

				
アンテナの電波	0%	25%	50%	75%
電波の受信状態	最悪	→	→	→

DSワイヤレス通信電波がONになっているときは、電波ランプが点灯します。

- 無線通信を行うときに、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ 本体同士の間隔は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - ・ 本体同士は1m以内のようにし、壁に入や窓など、障害物の入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器(ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプター・ニンテンドーゲームキューブワイヤレスコントローラ・ウェブカード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス電話など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その電波から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。



うすもきすりど

【ルール】



① 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

② 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

あまのり

【ルール】



① 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

② 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

いんはさす

【ルール】



① 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

② 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

うさぎ

【ルール】



① 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

② 【戦況表】

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④
①	②	③	④

【例】

商標

[illegible]

テマリ

● 2014 年 10 月 1 日起实施

[illegible]

● 22シカマル



⑦ ⑧ 【初級型】		⑨ ⑩ 【初級型】	
⑦	白1	⑨	白1で駒をうつる
⑧	黒1をうけて白1に返す	⑩	白1に、黒1に返す
⑧	白の駒は	⑩	黒駒を動かして黒1に
⑨	白1から黒1に返す	⑩	白1に返す
⑩	白1から黒1に返す	⑩	白1から黒1に返す

花 香

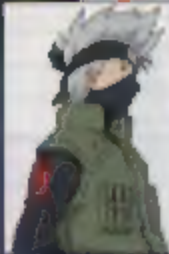
● 易学入门



① マシン【低取率】		② マシン【高取率】	
①	抽くを100%にアップ	①	パンチ
②	番目上げ	②	真み込んで取り
③	ジャンプしての抽く上げ	③	抽くを強引して見出し
ジャンプ④	空中から抽いて取り下	ジャンプ④	好手選別
ジャンプ⑤	スライディング	ジャンプ⑤	ジャンプから先鋒抽く

1	① ② ③ ④ ⑤	6	① ② ③ ④ ⑤
2	① ② ③ ④ ⑤	7	① ② ③ ④ ⑤
3	① ② ③	8	① ② ③ ④ ⑤
4	① ② ③ ④	9	① ② ③ ④
5	① ② ③ ④	10	ジャンプ ① ②

はたけカカシ



● 〇 〇 〇 〇

①	新しいおはなをみせ
②	おはなをみせておくれ
③	おはなをみせておくれ
④	おはなをみせておくれ
⑤	おはなをみせておくれ
⑥	おはなをみせておくれ
⑦	おはなをみせておくれ
⑧	おはなをみせておくれ
⑨	おはなをみせておくれ
⑩	おはなをみせておくれ

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

【新式軍】

①	ハシナ
②	海へ入ってアサギで魚を捕る
③	金魚を釣って魚屋
④	アサギを釣る
⑤	海へ入ってアサギ

4	2	0	0	0
2	4	0	0	0
0	0	4	0	0
0	0	0	4	0
0	0	0	0	4

マイト・カイ



● 44 ● [袖 成 集]

●	読み込み容量
●	シンク容量と読み込み
●	全容量
●	空中から読み込み
●	読み込み容量と読み込み

1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0

44. [한글영]

	アレン
	赤いおつゆの音
	赤いおつゆの音
	アレン
	アレン

6	●	●	●	●	●
7	●	●	●	●	●
8	●	●	●	●	●
9	●	●	●	●	●

忍列伝～攻略の秘伝書～

◎ 道德松绑 真的一

十ヶ月前のより下り傾つての傾斜を上りく流るう(カ)ミシツを具せれば、相子の收量を上りくたすことである。

◎ 战略秘笈 第三 ◎

●「つづき」のアイディアは、とても便利だ。

「自分の殻」で閉じこもるにまわる

「チャクラ開閉アイテム」をすぐに使ってチャクラを開閉する。

「それは、その通り。でも、それではどうして？」

へっぴりなアイテムをつかっての遊戯攻撃が得意だったりするぞ
いっしょに試してみよう!

• 演唱技巧 康田亮 •

特にキャラクターは、ストーリーモードをクリアしたら、「ひとりで遊ぶ」をいろんなキャラクターでクリア、おぼえていくと登場するわよ?

DS

NARUTO 大乱闘 忍魂 疾風伝

パワーアップ 全キャラ登場

4人対戦だ!!



忍を越くなよ...

これはSランク任務だ!!



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
 本製品は日本国内での使用のみを目的とし、また複製目的の使用や無断転載などの行為は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- 万やみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



全
年
新
作
続
出

最新作『ナルト』のキャラクターが、忍列伝の世界に登場。忍列伝の世界に登場するキャラクターは、忍列伝の世界に登場するキャラクター。忍列伝の世界に登場するキャラクターは、忍列伝の世界に登場するキャラクター。

<http://www.takara-tomy.jp/>

ナルトのキャラクターが、忍列伝の世界に登場。忍列伝の世界に登場するキャラクターは、忍列伝の世界に登場するキャラクター。忍列伝の世界に登場するキャラクターは、忍列伝の世界に登場するキャラクター。

※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。
※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。

TEL 03-3693-8655

※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。

※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。

発売元：株式会社 タカラトミー
SPACE IN JAPAN

※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。

※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。

※詳しくは、各店舗のホームページをご覧ください。

